

## Требования к графическим материалам

1. Графические материалы для подготовки оригинал-макетов принимаются на USB-флэш-картах, а также по электронной почте.
2. Файлы принимаются в формате Corel DRAW 5.0 – 21.0.
3. Шрифты должны быть обязательно в «кривых».
4. Необходимо точное указание цвета по шкале Pantone (для сувенирной продукции) или CMYK (для полиграфических работ).  
Без точного указания цвета по шкале Pantone или CMYK претензии к цветопередаче не принимаются.
5. Толщина графических элементов изображения должна быть не менее 0,15 мм, расстояние между графическими элементами – не менее 0,17 мм.